固有特性

あなたは普通よりも強い生命力に満ちています。

HPが+3されます。

あなたの体には人より多くのマナが循環しています。

あなたの心の奥底には非常に強い怒りが満ちています。怒りが爆発すると狂戦士(バーサーク状態)となり、防御も顧みず激しい攻撃に出ま

- クの特性を持つキャラクターは、ダメージを受けると直ちに意思判定を行い、失敗すると自動的にバーサーク状態になります。バー / ハーソープの代目で行ってアングラーは、大学につると思った思いると思ったというだけに、大成りると自動的にハーサーク状態のキャラクターは、攻撃によって与えるダメージが+1点上昇し、回避力に-1のペナルティを受けます。また、自らの意志でパーサーク状態になることもできます。

あなたは人よりも多くの荷物を持ち運ぶことができます。 所持可能重量を計算する際に、筋カに+1の修正を加えてから計算します。

あなたは人よりも鋭い反射神経を持っています。 戦闘中、1ターンに1度だけ防御判定に+1のボーナスを得ることができます。

耐毒性 あなたの体は、毒に対して強い抵抗力を持っています。

毒を受けた際の抵抗判定に+1のボーナスを得られ、万一毒にかかってしまった場合でも、毒によるダメージを1点軽減することができます

あなたは魔法に対して強い抵抗力を持っています。

魔法の抵抗判定に+1のボーナスを得られますが、自分が魔法を使う場合に、発動判定に-1のペナルティを受けてしまいます。

武器の才能(武器の種類ごと)

国務めず能(国務の権機にご)
格闘、短剣、片手剣、両手剣、橋、斧/鈍器、杖、フェンシング、マンゴーシュ、暗器術、投擲、弓、盾の中から1種類を選んでください。 あなたには武器の才能があります。才能を持った武器の命中判定に+1のボーナスを得られます。
また、才能を持った武器を使用する際の必要筋力が−1軽減されます。

魅力的 あなたは人を惹きつける魅力を持っています。

MPCの反応判定に+2のボーナスを得られます。 また、交渉など、対人関係の判定に+1のボーナスを得られます。

あなたの目は暗闇にも適応しています。

暗闇でのペナルティを受けません。

意志の強さ

あなたは強い意志の持ち主です

意思判定に+2のボーナスを得られます。

あなたは優れた知覚能力を持っています。

知覚判定に+2のボーナスを得られます。

あなたは人より痛みに対して強い耐性を持っています。

1ターンに生命力以上のダメージを受けた際の転倒判定に+2のボーナスを得られます。 また、HPが0以下になった際の気絶判定に+1のボーナスを得られます。

かなたは常に冷静な心を持っています。 恐怖や精神に異常を与える魔法に対する抵抗に+2のボーナスを得られます。

あなたは優れた言語感覚を持っています。

追加で1つの言語を習得しています。 また、言葉を用いた行動の判定に+1のボーナスを得られます。

。 あなたは幸運の星の下に生まれました。 ゲーム内時間で1日1回、何かの判定を行う際に、あらかじめ幸運の効果を使用することを宣言し、判定のダイスを2回振って、好きな方の出目 を選ぶことができます。 すでに失敗した行動をもう一度やり直すことはできません。必ず判定の前に宣言してください。

魔法の素質(魔法の系統ごと)

土魔法、水魔法、火魔法、風魔法、生命魔法、精神魔法、黒魔法、白魔法の中から1種類を選んでください。 あなたは生まれつき魔法の素質を持っています。素質を持った魔法の発動判定に+1のボーナスを得られます。

また、スキル習得で最初に覚えられる呪文の数が1個増えます。

鋼の体

あなたの体はとても頑丈にできています。 何も装備していない状態で、1点の装甲値を持ちます。 装備している防具の装甲値と重なって追加の装甲値を得られますが、装甲値が4以上の鎧を装備した場合は、この1点は無効となります。

この特性は種族が人間のキャラクターのみ選択することができます。 あなたは不思議な運命を背負って生まれてきました。

のなたは「小心臓などはいさけまして生みれたとなりに。 セッションが終了すると能力値は元に戻ります。 上昇する能力値は、次のように決定してください。 筋力、生命力、器用さ、素早さ、知力、精神力、知覚力のいずれか1つの能力値を選択し、1D6を振ります。

選択した能力値を1番目に、上記の順番で2、3、4……と出目の順番に対応した能力値が1点上昇します